Computational Design Workshop

Enseignement

Atelier Intensif de 5 jours

École

École Nationale Supérieure d'Architecture de la Ville et des Territoires

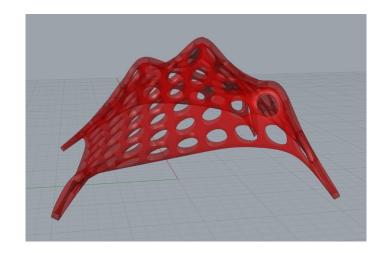
Niveau

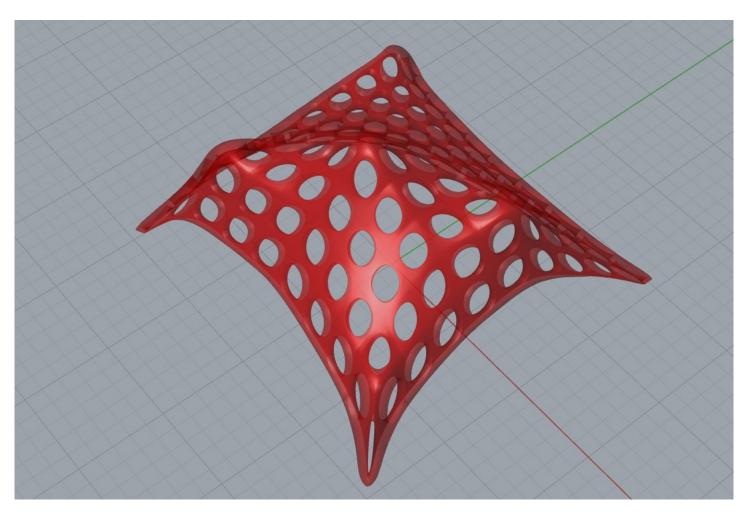
4ème année et +

Période

Septembre







Ecole d'architecture de la ville & des territoires David Bismuth

David Bismuth rejoint ensuite l'équipe UNZA spécialisée dans l'architecture et le design. Natif numérique assumé, il développe des méthodologies de trusin movatrices de devient incomplexe. Passionné par les nouvelles technologies de représentation garbique et la modélisation paramétrique, sa maîtrise des outils numériques lui permet aujourf bui de représenter et concevoir tout projet sur tout support.

David Bismuth anime depuis septembre 2015 l'intensif de Computational Design à l'École d'architecture de la ville & des territoires Paris 1st dans le cadre de la formation Structure & architecture de la filière de master éléments, structure & architecture.



Computational Design Workshop

Enseignement

Atelier Intensif de 5 jours

Chaque année en poste en tant qu'enseignant au sein de l'École d'architecture de la ville & des territoires Paris-Est, je consacre une semaine à inspirer et à guider les futurs architectes dans l'exploration du potentiel infini du design computationnel. Mon parcours professionnel m'a conduit à intégrer ces approches novatrices au c?ur de mes enseignements, mettant en avant l'importance de la convergence entre l'architecture et l'informatique.

Mon engagement envers l'éducation va au-delà de la simple transmission de connaissances. Je crois fermement en la création d'un environnement d'apprentissage stimulant, où les étudiants sont encouragés à repousser les limites de la créativité et de l'innovation. Mon objectif est d'équiper mes étudiants des compétences nécessaires pour naviguer avec succès dans le paysage complexe de l'architecture contemporaine.